|  |  |
| --- | --- |
| **ESTUDANTES** | Gustavo Hammerschmidt |
| **ORIENTADOR** | Vinícius Godoy de Mendonça |
| **PROJETO** | Diskify |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint** | **DESCRIÇÃO DA ENTREGA** | **%** |
| Sprint 1 | Desenvolvimento do back-end da aplicação por completo, habilitando todas as futuras funcionalidades visíveis e não-visíveis ao front-end. Esta parte da aplicação é desenvolvida toda em Solidity, executada na blockchain da Ethereum. Em comparação com outros modelos de aplicações para diferentes tipos de Marketplaces, o modelo desenvolvido neste projeto de inovação está presente, quase que totalmente, na rede blockchain, ou seja, os dados da aplicação – ou que podem ser usados por ela – estão registrados nos blocos da rede, e a engenharia de servidor ou a lógica de negócio está descrita em um contrato inteligente (Smart Contract) – também, presente na rede. Então, nesta etapa será entregue todo a parte funcional da aplicação que – por ser um aplicativo baseado em blockchain e descentralizado – estará estruturado em contratos inteligentes, e já conterá os pontos de entrada para: a formação de uma API ou, simplesmente, um ponto de acesso para acessar a aplicação através do aplicativo para smartphones; o uso de APIs e Frameworks como Web3.js e Moralis.js; e APIs para integração de carteiras digitais – que compõem a parte lógica de front-end. | 70% |
| Sprint 2 | Desenvolvimento do front-end da aplicação para Web – esta parte da aplicação é o marketplace onde ocorre as transações e a lógica de negócio é executada; aqui, será integrado as tecnologias de front-end como JavaScript etc. Desenvolvimento da aplicação para smartphones, onde o usuário poderá interagir com as NFTs que adquiriu na plataforma. | 90% |
| Sprint 3 | Entrega do plano de negócios, correções do artefato elaborado na primeira parte da disciplina, entrega do projeto e da aplicação. Revisão de código da aplicação, e revisões do plano de negócios. | 100% |
| .... |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |